

## Réponses

### 1. **L'écran**

La sortie standard est le lieu vers lequel sont dirigées par défaut les données, quand aucun autre périphérique de sortie n'a été explicitement indiqué.

### 2. **La carte mère** assure les fonctions essentielles de l'ordinateur. Elle comprend un ou plusieurs emplacements pour recevoir des cartes d'extension spécialisées qui accroissent les capacités de l'ordinateur.

### 3. **Le scanner ou scanner optique**, est un périphérique d'entrée qui numérise point par point, grâce à des capteurs, un document imprimé sur papier ou sur un autre support.

### 4. **L'imprimante laser.**

Le toner est une encre sèche en fine poudre qui se fixe par cuisson sur le papier. Certaines imprimantes laser utilisent quatre cartouches de toner (cyan, magenta, jaune, noir) pour restituer un grand nombre de couleurs.

### 5. **Modulateur et démodulateur.**

Le modem reçoit de l'ordinateur émetteur des données numériques qu'il transforme en un courant électrique modulant un signal porteur analogique. À l'autre bout, un autre modem démodule le signal analogique reçu pour reconstituer le code numérique.

### 6. La bonne réponse était « **UART** », abréviation de « Universal Asynchronous Receiver / Transmitter ». Un contrôleur UART est chargé de la transmission de données sur une interface série (de type RS232 par exemple).

### 7. **Le pixel** (abréviation de picture element) **est la plus petite unité électroniquement adressable sur un écran.** Plus celui-ci comporte de pixels, plus importante est la quantité d'information affichable. Les écrans plats atteignent aujourd'hui des définitions de 3820 x 2400 pixels (9.2 Millions de pixels) avec une diagonale de 22 pouces (56 cm), soit 200 pixels par pouce avec une couleur en 24 bits (permettant de nuancer 16 millions de couleurs). En effet, en mémoire, les pixels peuvent être représentés par un bit (noir ou blanc, c'est à dire allumé ou éteint), ou par 4 et jusqu'à 24 bits, selon le nombre de nuances de gris et de couleurs que l'on souhaite afficher.

8. **«Une technique de partage de la voix et des données sur une ligne de téléphone»**

L'ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) est une technique utilisée actuellement pour permettre à un usager du téléphone standard d'obtenir une liaison informatique à haut débit pour la transmission des données. Des dispositifs matériels spécifiques, situés de chaque côté de la ligne de l'abonné assurent le partage de cette ligne entre les activités habituelles du téléphone et la transmission de données. Le débit de cette transmission n'est pas symétrique : en France, il est actuellement de 500 kb/s en réception et de 128 kb/s en émission.

9. **«C'est un modèle de communication entre deux applications.»**

Le modèle « client-serveur » est un modèle de communication entre deux applications informatiques. L'une d'elles, appelée le serveur, fournit un service à l'autre, appelée le client. Quand le service est disponible, le serveur est à l'écoute sur une adresse bien connue. Le client envoie sa demande avec les paramètres sur cette adresse, et attend la réponse qui est retournée par le serveur lorsqu'il a traité la demande. Le serveur est alors disponible pour une autre demande en provenance d'un autre client. Les applications client et serveur peuvent être situées sur la même machine, ou plus souvent sur des machines différentes situées sur un réseau comme Internet. Ce modèle est utilisé, par exemple, lorsqu'un navigateur demande la transmission d'une page à un site.

10. **«Un ensemble de protocoles de réseau qui sont au cœur d'Internet»**

TCP/IP constitue un ensemble de protocoles de réseau qui sont au cœur de l'Internet. TCP (Transmission Control Protocol), ou protocole de la couche transport, offre les services de transmission fiable d'un flux de données entre deux machines. Pour cela, il assure, lors de l'émission, le découpage du flux en paquets et leur envoi au destinataire. Celui-ci contrôle la transmission correcte des paquets et les remet dans l'ordre pour reconstruire le flux. IP (Internet Protocol) ou protocole de la couche réseau est responsable de la transmission des paquets ; il offre les services d'adressage et de routage des paquets dans les réseaux.